

Modalidade: Prova prática

Duração: 90 minutos

Critérios de elaboração: A prova pretende avaliar de forma global as apetências do aluno na manipulação e tratamento de imagens *Bitmap*.

OBJECTIVOS CONTEÚDOS		Utiliza correctamente o Software de Edição, Tratamento e Manipulação de Imagens <i>Bitmap</i>						TOTAL (pontos)
		Executa correcções e retoques em imagens com defeitos	Domina os vários processos de aplicação e tratamento de texto	Domina os principais comandos de trabalho com <i>Layers</i>	Selecciona criteriosamente a aplicação de filtros e efeitos	Optimiza imagens manipulando contrastes, cores, níveis, etc.	Executa conversões de formatos	
Utilização da barra de menus, da barra de ferramentas e do poço de paletas do software indicado.	Ferramentas de selecção	X	X					20
	Sistemas de cor		X		X	X		30
	<i>Layers</i> e transparências	X		X		X		30
	Efeitos e deformações		X		X			20
	Correcção de imperfeições	X		X		X		30
	Optimização de imagens			X	X	X	X	30
	Aplicação de texto		X	X	X			30
	Conversão de formatos						X	10
TOTAL (pontos)		40	30	30	30	50	20	200