

Modalidade: Prova prática

Duração: 90 minutos

Critérios de elaboração: A prova pretende avaliar de forma global as apetências do aluno na criação e manipulação de imagens *Vectoriais*.

OBJECTIVOS CONTEÚDOS		Utiliza correctamente o Software de Edição <i>Vectorial</i>					TOTAL (pontos)
		Domina as potencialidades da conversão de imagens bitmap em vectoriais.	Desenha, transforma e manipula objectos, trabalhando com contornos e preenchimentos	Domina os vários processos de aplicação, tratamento, manipulação e deformação de texto	Domina os principais comandos de trabalho com <i>Layers</i> e modos de visualização	Compõe uma interface importando imagens, criando objectos, inserindo texto, adicionando efeitos especiais, etc	
Utilização da barra de menus, da barra de ferramentas e do poço de paletas do software indicado.	Ferramentas de selecção		X	X		X	20
	Ferramentas de desenho		X	X	X	X	30
	Ferramentas de texto	X	X	X	X	X	30
	Efeitos e deformações	X	X	X		X	30
	Sistemas de cor	X			X	X	30
	<i>Layers</i> e transparências				X	X	30
	Conversão de formatos	X				X	30
TOTAL (pontos)		40	40	40	30	50	200